

«Цифровой ликбез»

Всероссийский просветительский проект в сфере цифровой грамотности и кибербезопасности

«Цифровая экономика»
Автономная некоммерческая
организация

«Кадры для цифровой экономики»: ключевые результаты

Ключевые вызовы и тренды



Системный дефицит программистов, в особенности в big data

Неуправляемый рост зарплат в ИТ сфере



Предпринимаемые меры по увеличению выпуска программистов недостаточны

К 2024 году проблема обострится



Масштаб использования цифровых платформ во многом определяется уровнем цифровой грамотности граждан

Результаты для граждан и бизнеса

Подготовлен 1 млн программистов

- Граждане получают возможность получить хорошо оплачиваемые компетенции
- Профессия «программист» входит в стране в число наиболее престижных и перспективных

Более 10% населения ежегодно повышают цифровую грамотность

- Повышение уровня культуры поведения и самообразования в сети
- Расширение возможностей личности, увеличение числа жизненных ситуаций, решаемых гражданами в цифровом пространстве
- Увеличение доверия граждан к цифровым платформам и сервисам

Эффект для учредителей

- Смягчение проблемы дефицита ИТ кадров / Достаточное предложение квалифицированных программистов
- Остановка скачкообразного роста заработных плат высококвалифицированных специалистов

- Рост интереса граждан к самообразованию и спроса на образовательные продукты Учредителей
- Увеличение количества транзакций на цифровых платформах
- Снижение финансовых потерь от киберпреступности

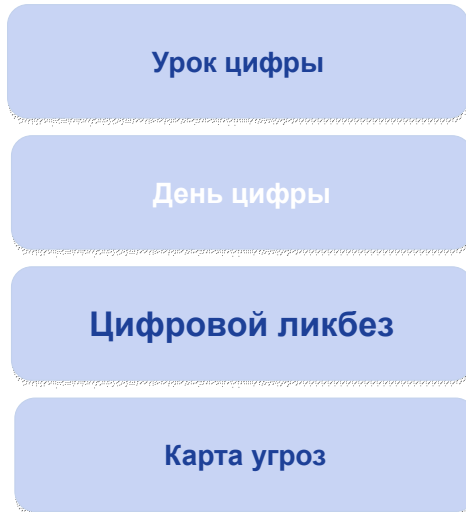
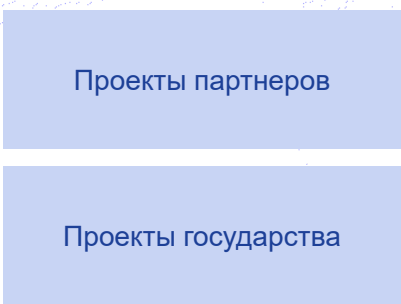
Проектная деятельность Организации по достижению цели «Более 10% населения ежегодно повышают цифровую грамотность»



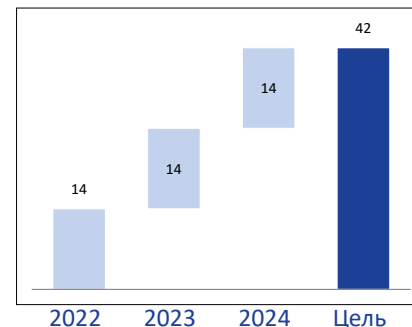
14+ Ежегодный охват населения программами повышения цифровой грамотности, млн чел.

- Развитие способностей и возможностей личности и культуры самообучения граждан с использованием цифровых образовательных сервисов
- На регулярной основе информирование детской аудитории в интерактивной форме о цифровых технологиях и культуре поведения в цифровой среде (от кибербезопасности и программирования до искусственного интеллекта и квантовых технологий)
- Консолидация усилий учредителей и партнеров по информированию широких слоев населения о типовых угрозах в интернете и способах реагирования на них; финансовой грамотности, цифровой гигиене; безопасном поведении в сети
- Организация потоковой переквалификации по массовым ИТ-специальностям с помощью образовательных сервисов учредителей и других партнеров
- Проведение регулярных PR - кампаний совместно с учредителями

Отдельные проекты



Число обращений к материалам, млн ед.



Ежегодно более 14 млн человек повышают цифровую грамотность с помощью проектов организации

Что такое «Урок цифры»

Необычные уроки Информатики от **ведущих цифровых компаний**:

- 6 разных актуальных цифровых тематик в год (искусственный интеллект, кибербезопасность, беспилотный транспорт и др.)
- обучающие видеоролики, закрепление практики в игровой форме
- 3 возрастные группы (1-4 классы, 5-7 классы, 8-11 классы)
- материалы и вебинар для учителей (тексты и вебинары)
- бесплатное и добровольное участие (формат акции)

Позитивный пример объединения усилий бизнеса и государства.

Организаторы проекта:



Партнеры проекта:



При поддержке:



Социальные

> **56** млн раз пройдены тренажёры «Урока цифры»

> **20** тысяч школ регулярно проводят «Уроки цифры»

120+ стран **85** регионов России

- Рекомендован Министерством просвещения России для дистанционного обучения
- Признан Минцифрой России социально значимым сервисом
- Повлиял на рост числа сдающих ОГЭ (на 20%) и ЕГЭ (на 10%) по информатике

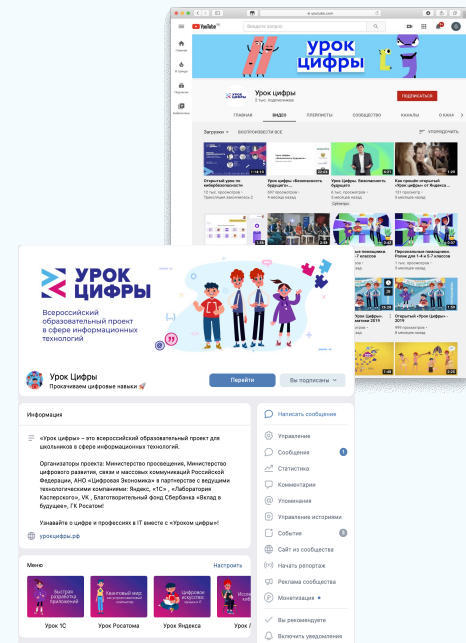


Коммуникационные

> **1,5** млрд контактов охват проекта «Урок цифры» согласно отчету мониторинга и аналитики PrimeTime

> **38** млн человек охват сообществ проекта в социальных сетях ВКонтакте, YouTube и Instagram

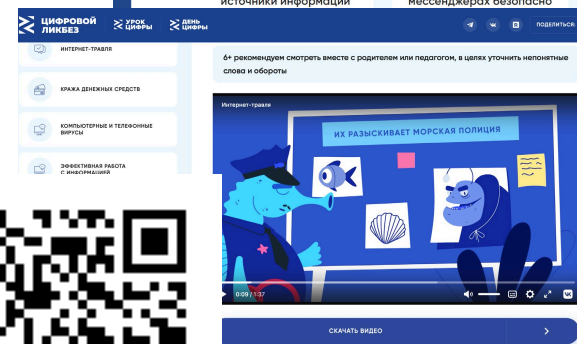
> **30** млн человек посетили группу ВКонтакте



Что такое «Цифровой ликбез»

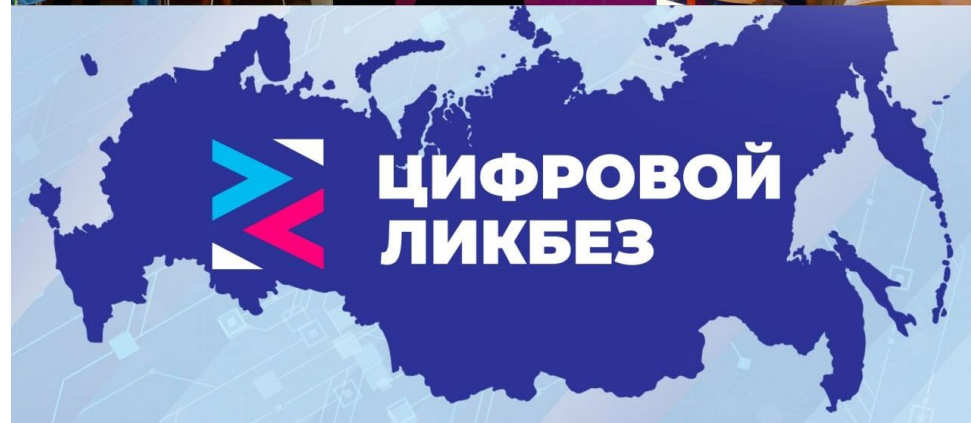
Просветительский проект в сфере цифровой грамотности и кибербезопасности.

- Включает в себя серию просветительских мультипликационных роликов, которые на понятных примерах учат детей азам цифровой грамотности и кибербезопасности;
- Контент верифицирован Министерством просвещения России;
- Возрастная категория 6+;
- Ролики рекомендованы для просмотра с родителями и педагогами;
- Видеоконтент проекта можно интегрировать и в образовательный процесс и использовать на уроках ОБЖ информатики, а также при проведении классных часов и родительских собраний.



12 актуальных тематик:

- Телефонное мошенничество
- Интернет-мошенничество
- Безопасное общение в соц.сетях и мессенджерах
- Компьютерные и телефонные вирусы
- Эффективная работа с информацией
- Использование достоверных источников
- Покупки в интернете
- Финансовая грамотность
- Общение с детьми о цифровых навыках
- Обучений детей учиться
- Интернет-травля
- Кража денежных средств



Охват «Цифрового ликбеза»: Партнеры проекта в 22/23 году: Организаторы проекта:

85 регионов участвует в проекте



При поддержке:



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

